

**UTENOS KOLEGIJOS
STUDENTŲ VERSLUMO UGDYMO KONKURSO
„JAUNOS IDĖJOS ŠIUOLAIKIŠKIEMS SPRENDIMAMS“
NUOSTATAI**

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Utenos kolegijos (toliau – Kolegijos) konkurso „Jaunos idėjos šiuolaikiškiems sprendimams“ (toliau – Konkurso) nuostatai (toliau – Nuostatai) nustato Konkurso tikslus, eigą, vertinimo kriterijus, apibrėžia dalyvius, jų teises ir pareigas bei atsakomybę.

2. Konkurso tikslas – skatinti studentų ir moksleivių verslumo ir kūrybiškumo, komandinio darbo įgūdžius sprendžiant Sudeikių krašto problemas.

II. KONKURSO EIGA

3. Konkursas organizuojamas taip:

3.1. Konkurso nuostatų paskelbimas dalyvaujančioms komandoms;

3.2. konkurso dalyvių – komandų registracijos paskelbimas;

3.3. konkurso namų darbo užduočių atlikimas komandose:

3.3.1. *Namų darbo užduotys*: 1. Komandos prisistatymas, kuriame pristatomas komandos pavadinimas, sudėtis; 2. Reklaminė priemonė. Išnagrinėjus visą viešinamą informaciją apie Sudeikių miestelį ir jo apylinkes, pateikti Sudeikių krašto žinomumo didinimo ir populiarinimo vieną priemonę pasirinktinai iš pateikto sąrašo (spausdintos reklamos priemonė (lankstinukas, brošiūra, plakatas ir kt.) apie Sudeikių kraštą; vaizdo siužetas apie Sudeikių lankytinas vietas; kita reklaminė priemonė turistų srautams į Sudeikių kraštą pritraukti). Namų darbo užduočių pristatymo laikas – iki 10 min.

3.4. Konkursinių užduočių pristatymas.

3.5. *Konkursinė užduotis* – užduotyje pateiktos situacijos analizė ir problemų sprendimas:

3.5.1. problema ir jos pagrindimas;

3.5.2. pasirinktas problemos sprendimo būdas ar būdai;

3.5.3. problemos sprendimo būdo inovatyvumas ir unikalumas;

3.5.4. pasiektas rezultatas ir laukiamas pokytis, išsprendus problemą;

3.5.5. taikyti komandinio darbo metodai;

3.5.6. pristatymo forma ir įtaiga.

3.5.7. Konkursinės užduoties atlikimui skiriama 2 valandos, pristatymui – 10 minučių. Konkursinė užduotis atliekama nurodytoje patalpoje. Užduočiai atlikti reikia turėti savo įrangą, prieigą prie interneto bus.

3.6. Konkursinės užduoties pristatymas. Prisistatymų eiliškumo tvarką lemia burtų keliu ištraukti komandų numeriai;

3.7. Konkurso užduočių vertinimas ir rezultatų paskelbimas,

3.8. Konkurso laimėtojų apdovanojimai.

III. UŽDUOČIŲ VERTINIMAS IR KRITERIJAI

4. Namų darbo užduotis vertina Sudeikių karšto administracijos vadovas. Dvi komandos, pateikusios labiausiai tinkamą populiarinimo, viešinimo ir pritraukimo priemonę, bus apdovanotos Sudeikių seniūnijos įsteigtais prizais.

5. Konkurso užduotis vertina sudaryta Ekspertų komisija (toliau – Komisija). Konkurso užduočių pristatymai vertinami bei reitinguojami 10 balų skalėje, kai 1 – „visiškai neigiamai“, 10 – „visiškai teigiamai“, pagal šiuos kriterijus:

5.1. Kiek pasiekti užsibrėžti tikslai?

5.2. Kiek pateikti pasiūlymai leidžia spręsti Sudeikių krašto problemas?

5.3. Kiek dalyviai naudojo įgytas žinias ir patirtį?

5.4. Kiek dalyviai supranta srities problematiką?

5.5. Kiek sprendimai buvo unikalūs ir inovatyvūs?

- 5.6. Kiek aiškiai ir suprantamai pristatyti rezultatai?
- 5.7. Kiek stipriai išreikštas bendradarbiavimas komandoje?
- 5.8. Kaip pasirinkta pristatymo forma leido įtaigiai pademonstruoti įgytas verslumo ir kūrybiškumo ugdymo kompetencijas?
- 6. Kiekvienas komisijos narys vertina kiekvieną komandą pagal 5 punkte nurodytus kriterijus, pateikdamas balą. Visų vertintojų balai, skirti kiekvienai komandai, susumuojami.
- 7. Trys daugiausiai balų surinkusios komandos apdovanojamos konkurso organizatorių įsteigtais prizais.

IV. KONKURSO DALYVIAI, JŲ TEISĖS IR PAREIGOS

- 8. Konkurse rungtis studentų ir moksleivių komandos, sudarytos registravimo į konkursą metu ir kurias vertina komisija.
- 9. Komandą sudaro 3 dalyviai.
- 10. Konkurso dalyvius vertina ir laimėtoją (-us) nustato Komisija.
- 11. Komisiją sudaro ne mažiau 5 narių: įgyvendinančios institucijos darbuotojai, pasitelkti ekspertai, verslo atstovai, turintys tinkamą kompetenciją (vertinamos srities kvalifikaciją arba ne mažesnę kaip 3 metų darbo patirtį toje srityje), iš jų – vienas pirmininkas ir vienas – sekretorius.
- 12. Komandos narių teisės:
 - 12.1. 10 d. iki renginio gauti namų darbų užduotį;
 - 12.2. Užduoti klausimus komandai, pristačiusiai atliktą Konkurso užduotį.
- 13. Komandos narių pareigos:
 - 13.1. laikytis Konkurso nuostatų.
 - 13.2. **reikiamą pristatymui ir užduočiai atlikti įrangą atsivežti patiems.**
 - 13.3. rungtyniauti sąžiningai, laikytis etikos ir moralės principų.
- 14. Ekspertų komisijos narių teisės:
 - 14.1. gauti visas priemones reikalingas vertinimui;
 - 14.2. prašyti komandos narių patikslinti atsakymo formuluotę.
- 15. Ekspertų komisijos narių pareigos:
 - 15.1. laikytis Konkurso nuostatų;
 - 15.2. vertinti nešališkai;
 - 15.3. nepertraukti pristatymo, nereplikuoti jo metu.

V. KONKURSO DALYVIŲ ATSAKOMYBĖ

- 16. Šių Nuostatų nesilaikantis komandos narys šalinamas iš Konkurso pagal šiuos kriterijus:
 - 16.1. nesilaiko, atstovaujamos mokyklos akademinės etikos kodekso;
 - 16.2. kelia grėsmę žmonių sveikatai, garbei ir orumui, viešajai tvarkai;
 - 16.3. bet kokiomis formomis, metodais ir būdais išreiškia nepagarbą Lietuvos valstybės gyventojų tautiniams ir religiniams jausmams ar Lietuvos valstybės simboliams;
 - 16.4. bet kokiomis formomis, metodais ir būdais išreiškia smurto, prievartos, neapykantos ir psichotropinių medžiagų populiarinimą;
 - 16.5. bet kokiomis kitomis formomis, metodais ir būdais pažeidžia Lietuvos Respublikos Konstituciją, įstatymus ir kitus teisės aktus
- 17. Jei šių Nuostatų nesilaiko Komisijos narys, jo vertinimas nesumuojamas ir įtakos Konkurso rezultatams neturi.

VI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 18 Nuostatos, jų pakeitimai ir papildymai tvirtinami konkurso organizacinio komiteto sprendimu.
- 19. Nuostatų pakeitimus gali inicijuoti projekto ekspertai, Utenos Kolegijos administracijos darbuotojai.